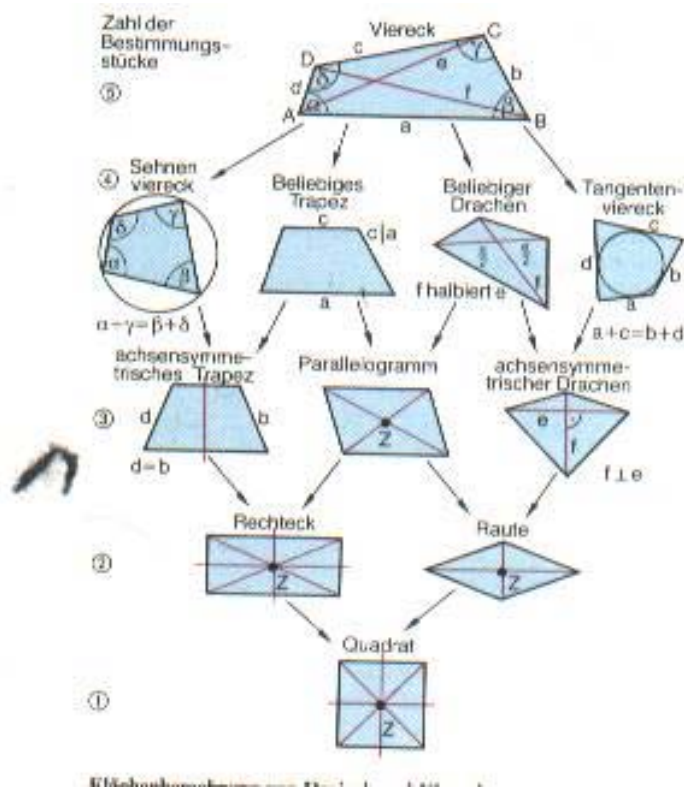


### 3. Viereck

In dem Schema sind die Vierecke nach der Anzahl der zur Konstruktion erforderlichen Bestimmungsstücke geordnet, sie nimmt von oben nach unten ab. Dagegen nimmt die Anzahl der speziellen Eigenschaften von oben nach unten zu.



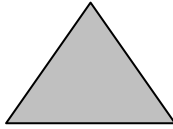
(Bild aus dem Schulbuch Mathematik 10 westermann-Verlag)  
 Mache ich noch mal selber!

## 4. Flächenberechnung von Drei- und Vierecken:

Hier alle Formeln, mit denen man den Flächeninhalt von Dreiecken und verschiedenen Vierecken berechnen kann.

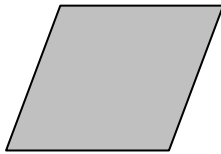
**Dreieck:**

$$A = \frac{1}{2} \cdot g \cdot h$$



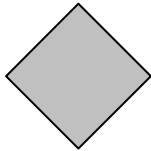
**Parallelogramm**

$$A = g \cdot h$$



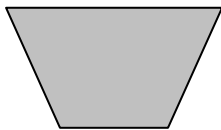
**Raute**

$$A = g \cdot h = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f$$



**Trapez**

$$A = \frac{1}{2} (a+c) \cdot h$$



**Drachenviereck**

$$A = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f$$

(Bilder folgen)